

Procedimentos para instalação e configuração do JOGO DA ECONOMIA BRASILEIRA

- **Configurações para comunicação em rede.**

1. Ao colocar o CD do "Jogo do Crescimento Econômico" a instalação deverá iniciar automaticamente. Caso isto não ocorra clique no arquivo instalar.exe contido no CD.
2. Siga as instruções contidas no instalador.

- **Configurações para comunicação em rede.**

1. Na tela principal do jogo digite a letra "i" de instalação.



2. Digite a senha "**sandroni**" ou "**SANDRONI**".

3. A primeira tela de configuração é utilizada para definir o caminho dos dados na rede. As pastas destino devem ser criadas antecipadamente.

Digite o caminho (path) de gravação de dados e clique em 'Confirma'.

Confirma

`\\prod01\c\jdados\bmnet\`

Atenção: este caminho de rede deve ser o mesmo para todos os jogadores ou ao jogador e seu adversário. Deve ser criado antecipadamente. Ex. \\servidor\ ou h:\jogo\

4. Na segunda tela de configuração definimos o número do tabuleiro. Isto é feito atribuindo um número sempre iniciando por 1. Não existem limites para a quantidade de tabuleiros. Eles devem ser criados **sempre** em pares, ou seja, dois tabuleiros "1", dois tabuleiros "2" e assim por diante, veja o esquema. Os pares devem estar afastados para evitar espionagem. As letras "X" e "Y" identificam os jogadores em um tabuleiro.

Digite o número do tabuleiro e clique em 'Confirma'.

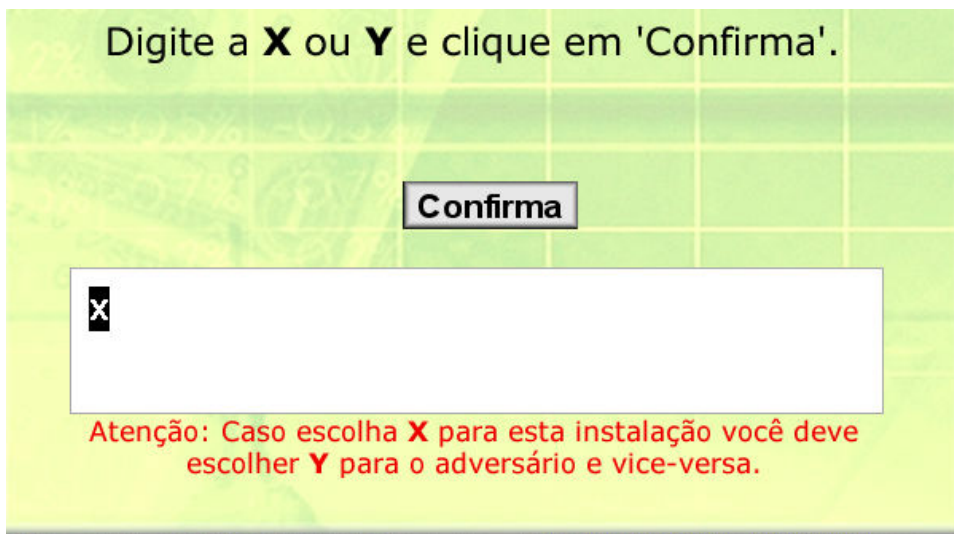
Confirma

1

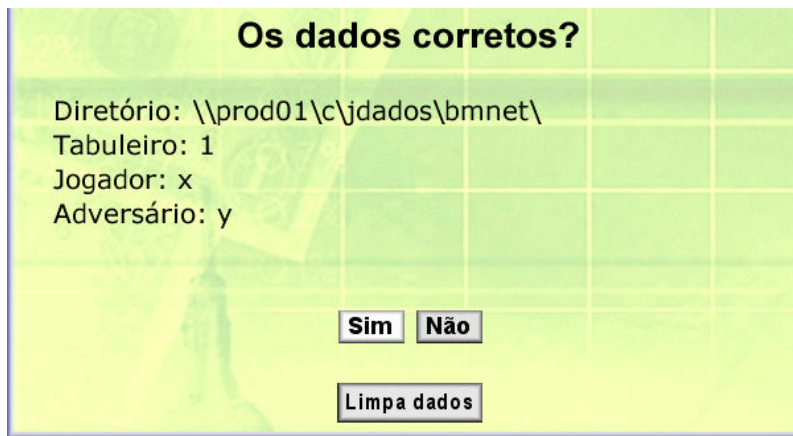
Atenção: O número deste tabuleiro deve ser o mesmo do tabuleiro do adversário e só deve existir um par (jogador X adversário) com o mesmo número.



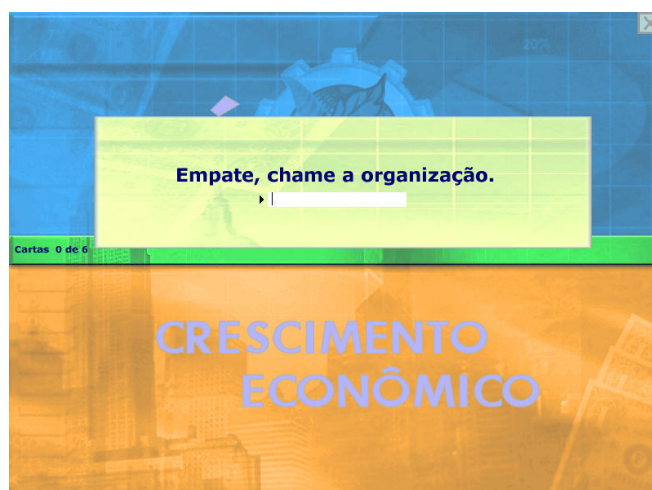
5. Na terceira tela de configuração definimos os jogadores de um tabuleiro com as letras "X" e "Y". Muita atenção nesta hora crie um diagrama com o layout da sala para checar as configurações.



6. Nesta quarta e última tela confirmamos os dados cadastrados. No botão "Limpa dados" apagamos os dados de jogos antigos. Sempre utilize esta opção antes de iniciar um jogo. Os dados dos participantes dos jogos anteriores serão mantidos.



7. **Importante:** fique atento com proteções de gravação em rede, tanto na hora da configuração como durante o jogo.
8. **Arquivo de dados.** Caso seja necessário um profissional de informática ou TI pode editar manualmente o arquivo de dados, que está localizado em "C:\\Documents and Settings*nomeusuário*\\Dados de aplicativos\\Macromedia\\Authorware 7\\A7W_DATA\\"
9. **Empate:** em caso de empate aparecerá a seguinte tela. Uma pessoa da organização deve ser chamada para fazer o sorteio previamente acordado. Digite "ganhou" ou "perdeu" nos tabuleiros correspondentes.



10. **Existe um arquivo de controle chamado Score.exe.** Execute este arquivo e configure o local da rede dos dados dos tabuleiros. Ao executá-lo teremos a visão de 14 duplas (28 tabuleiros).