

2ª GINCANA MINEIRA DE ECONOMIA

Informações sobre a versão 2010 dos jogos

Os jogos utilizados na 2ª Gincana Mineira de Economia trazem as cartas de ataque contendo perguntas relacionadas a alguns dos grandes autores de diversas áreas das Ciências Econômicas. Se o jogador que recebe o ataque não responder (ou responder errado) ele terá um aumento de 25 pontos na dívida externa e na interna, o que significa tirar uma carta de juros e de câmbio, pois, de cada 20 de aumento nas duas dívidas, o jogador terá que recorrer ao câmbio ou aos juros.

Os autores a serem incluídos nas perguntas são: Adam Smith; David Ricardo; Karl Max; Gunnar Myrdal; Joan Robinson; Ronald Coase; Milton Friedman; John K. Galbraith; Thomas R. Malthus; Thorstein Veblen; Alfred Marshall; Robert Solow; Paul Samuelson; Joseph A. Schumpeter; Douglass North. Para que os participantes tenham conhecimento prévio acerca desta nova característica das cartas de ataque (versão 2010) dos jogos utilizados na competição, apresentamos, como exemplo, a pergunta sobre Adam Smith:

Para Adam Smith a **divisão do trabalho** é causada pela:

- a) Propensão dos seres humanos a trocar e a permutar ();
- b) Tendência das pessoas a preferir certas atividades e não outras ();
- c) Necessidade de abastecer mercados onde certos produtos não são produzidos ();
- d) Necessidade de desenvolver o comércio em escala mundial ();
- e) Nenhuma das anteriores ().

A versão disponível no *site* do CORECON-MG (www.portaldoeconomista.org.br) foi atualizada em 16/08/2010. A versão definitiva com as cartas de ataque (perguntas) somente será conhecida pelos participantes nos dias de realização da competição.

Atenciosamente,

Gerência Executiva – CORECON-MG